

# 2ª EDICIÓN **KINGS LEAGUE**

## TORNEO FUT-5 - VEN CON AMIGOS



# COPA FUTSHUKU

LA FIESTA DEL FÚTBOL BASE EN CASTELLÓN

POSTAS

CROSSBAR CHALLENGE I QUIZ

GLOBOS I PRECISIÓN

25 DE JUNIO

8:30H - 14:00 H

CARTAS



[info@futshuku.com](mailto:info@futshuku.com)

[Futshuku.com](http://Futshuku.com)

613 06 14 28

INSCRIPCIÓN DE MANERA INDIVIDUAL O EN GRUPO  
PARA QUE PUEDAS PARTICIPAR CON AMIGOS



**3 CATEGORÍAS**

**NACIDOS ENTRE**

2015 - 2014 | 2013 - 2012 | 2011 - 2010



**DE 8:45H A 14:00H**

POSIBILIDAD DE DEJAR A LAS 8:15H



**UJI (CASTELLÓN)**



**REGALOS Y SORPRESAS**



**35€/JUGADOR**

**150€/EQUIPO**    **180€/EQUIPO**

(5 JUGADORES)

(6 JUGADORES)



**HIDRATACIÓN Y  
ALMUERZO INCLUIDO**



**4 PARTIDOS ASEGURADOS**



**CARTAS FUTSHUKU**

REGLAS COPA



La duración de los partidos es de 12 minutos (dos partes de 6 minutos) + 1 minuto de descanso

Saque de inicio se decide con un piedra, papel o tijera



No hay fuera de juego

El gol fuera de tiempo no será válido



Si el equipo no tiene portero fijo, cada media parte se cambiará el portero

Si son 6 jugadores en el equipo, cada 2 minutos habrá cambio de jugador



Los partidos no tendrán descuento

Habrà sanción de 2 minutos por comportamiento inadecuado



Si se pierde tiempo, penalti para el equipo rival

## EXPLICACIÓN CARTAS

### CARTAS GENERALES



SE UTILIZA UNA EN CADA PARTIDO

SIEMPRE EN EL TRANCURSO DE LA PRIMERA PARTE

ANTES DEL PARTIDO SE LANZA EL DADO, EL CUAL INDICARÁ EN QUE MINUTO SE PONE EN MARCHA LA CARTA

### CARTAS EQUIPO



SOLO SE UTILIZARÁ UNA EN TODA LA FASE DE GRUPOS Y UNA EN CADA PARTIDO DE ELIMINATORIA.

EL CAPITÁN DEL EQUIPO COMUNICARÁ DURANTE EL DESCANSO, EN QUE MINUTO QUIERE UTILIZAR LA CARTA